

Xalbe

- [Rectora Ozoma](#)
- [Sag](#)
- [Okelotl](#)
- [Akama](#)
- [Huama](#)

Rectora Ozoma

| | |
|------------------------|-------------------|
| Nombre completo | Ozoma Chimal |
| Edad | 40 |
| Linaje | Simiah |
| Lugar de origen | Las Torres, Xalbe |

Ozoma Chimal es la rectora actual de la Universidad de Xalbe. Descendiente de la **Familia Chimal de Xalbe**, tradicionalmente asociada a la navegación y la ingeniería naval, y nombrada rectora de la Universidad de Xalbe bajo el reinado del actual **Toani Natalatl**, fue la principal impulsora de la **Primera Expedición**.

Se trata de una mujer ambiciosa y enérgica, directa y brusca. Pese a su rol como figura pública de la ciudad, Ozoma es conocida por su nada sutil falsa sonrisa, su escasa paciencia y desdén por todo aquello que no entiende. Su falta de interés por otras ramas del conocimiento es compensada con creces con un talento innato para hacer que otros cumplan su voluntad.

Relación con el grupo

Ozoma recibió a Félix y Balert en la Universidad, enseñándoles el campus y asegurándoles que el resto de la expedición había llegado a salvo y estaban recuperándose. Viéndose superada por sus escasos conocimientos científicos, decidió llevar a Félix ante el estudiante más aventajado en la materia: Sagast Kal.

Sesión 7

La rectora accedió a admitir el acceso de Jacali y Cath a la universidad por su misterioso talento de comprender el idioma de la ciudad y el del sur, tras una petición de Sag. Organizó una *visita* al hospital, donde se encontraban el resto de miembros de la expedición, para que el grupo actuase como intérprete y transcribiera todo cuanto pudiese.

Sag

| | |
|------------------------|---------------------------|
| Nombre completo | Sagast Kal (nombre falso) |
| Edad | 26 |
| Altura | 1,65 |
| Linaje | Orco |
| Lugar de origen | Hueco, Xalbe |

Sag es un brillante científico de la ciudad de Xalbe. De piel verde pálida, algo escuálido pero atlético y pelo rojizo, es un estudiante de honor de la Universidad que trabaja bajo la supervisión directa de la Rectora. Apasionado por el conocimiento, está trabajando en una transgresora teoría sobre la naturaleza de la luz y la sombra.

De forma totalmente ajena a la Universidad, Sag encabeza un pequeño grupo revolucionario cuyo objetivo es sabotear los planes ocultos de la **rectora** y el **consejero del Rey**.

Relación con el grupo

Tras conocer a Félix y a Balert, mantuvo una larguísima conversación con Félix sobre el funcionamiento de la magia, para después advertirle sobre el elfo extranjero conocido como Okelotl. Han acordado reunirse a las afueras de la ciudad de madrugada, y Sag le ha pedido a Félix que sea discreto y traiga a sus amigos, pues parecen de confianza.

Sesión 6

Sag se pasó por la habitación de Félix al irse a casa, pero no estaba. Le dejó una nota haciéndole saber lo ilusionado que estaba por haberlo conocido.

Sesión 7

Al amanecer, y tras no poder haber asistido al encuentro revolucionario, Sag pasó por la habitación de Félix para asegurarse de que todo había ido bien. Félix lo recibió con dos costillas rotas y mal aspecto, y le contó lo sucedido. Sag le advirtió de que tal vez eso significaba que alguien en la universidad estaba al tanto de su actividad, y le pidió que tuviese mucho cuidado, además de disculparse varias veces por haberlo involucrado, y a su vez agradecerle que fuese a colaborar con la causa.

Okelotl

| | |
|------------------------|------|
| Nombre completo | ??? |
| Edad | ??? |
| Linaje | Elfo |
| Lugar de origen | ??? |

Okelotl es un arrogante elfo de apariencia noble, que sirve como asesor de la **Rectora Ozoma**. Es extranjero, pero ha recibido un distintivo de ciudadanía temporal diferente al resto.

Relación con el grupo

Durante una trifulca con la guardia de Xalbe en el zoco causada por el revuelo que montó Jacali, Okelotl apareció y ordenó a los guardias que se retirasen. Cath y Jacali huyeron antes de que el elfo pudiera dirigirles la palabra, pero cuando creían haberlo despistado, apareció a su lado súbitamente. Les advirtió sobre las normas de la ciudad, y reveló que sabe quiénes son gracias a la rectora. Se despidió de ellos con arrogancia, que fueron escoltados fuera de la ciudad.

Akama

| Nombre completo | Akama |
|-----------------|---|
| Edad | 27 |
| Linaje | Galapa |
| Lugar de origen | Hueco, Xalbe |
| Ocupación | Miembro de la Guardia de Xalbe, miembro de los Revolucionarios de Xalbe |

Akama es una mujer alegre y fuerte oriunda del Hueco, en Xalbe. Trabaja como guardia en el control fronterizo del este, y en secreto forma parte de un grupo revolucionario en ciernes para cambiar las cosas en la ciudad.

Datos

- Su familia procede del Desierto de Macaucuo, pero ella nunca ha salido de Xalbe
- Sus padres murieron hace unos años dejando deudas atrás, por lo que perdió la casa en la que se crió. Vive con dos viejos enanos que la tratan como su familia.
- Se alistó en la Guardia como último recurso por necesidad.
- Jamás dejaría la ciudad salvo que no le quedase alternativa. Pese a tener la oportunidad de vivir en la parte alta, se niega a abandonar el Hueco.

Personalidad

Akama es alegre y optimista a ojos de quien le resulta de fiar. Intenta esconder esta faceta cuando está de servicio, y es presa de una apatía alienante al dedicarse a un oficio que odia profundamente, pero desde que surgieron las primeras conversaciones sobre cambiar las cosas, ha recuperado algo de ilusión.

Relación con el grupo

Sesión 4

Akama recibe al grupo en el control fronterizo, colocando el Brazaletes de Acceso a Xalbe a Félix y Balert, pues figuran en la lista como miembros de la expedición.

Al ser Jacali y Cath expulsados del mercado por incumplir la norma de las túnicas blancas (y ser víctimas de violencia policial), Akama llama su atención para invitarles a una reunión clandestina esta madrugada a las afueras de la ciudad.

Sesión 6

Akama llega tarde al punto de reunión al ser distraída por un barullo intencionado al terminar su turno. Al llegar encuentra a Jacali, Cath y Félix inconscientes, dos cadáveres de bandidos encapuchados y su líder, suplicando clemencia a Balert. Akama lo deja ir tras confirmar que no es una amenaza, atendiendo las heridas de Félix y urgiéndoles a enmascarar los restos de la lucha.

Tras deshacerse de los cuerpos lanzándolos al río, los guió a la cabaña donde tendría lugar la reunión, dejándoles claro que habían sido presa de una trampa, y que nunca hubiese imaginado una respuesta tan organizada y directa a sus por ahora tímidos esfuerzos revolucionarios. Tras una discusión con Klani, el grupo accedió a ayudar a conseguir información sobre la Rectora Ozoma y la Explotación minera de Xalbe, y aunque fuese por interés personal, les está muy agradecida. Escoltó a Cath y Jacali al Hueco, prometiendo intentar algo con respecto a su situación en la frontera.

Sesión 7

Akama consiguió colocarles el brazaletes de manera extraoficial a Cath y Jacali al día siguiente, invitando al grupo a cenar esa noche, y pidiéndoles que, si tienen noticias de Sag, se las hagan llegar.

Sesión 8

Tras terminar sus recados en la parte alta, Akama espera al grupo pasado el control fronterizo, y los acompaña a su casa. Allí les presenta a sus *caseros*, dos hombres enanos de unos 70 años, Ulq y Sabulg, y sacan un perol al portal para hacer la cena en el exterior. El ambiente es bastante animado, se unen los vecinos con su propia comida, y los trabajadores de los hornos de cal se paran a saludar y echar un rato a lo largo de la noche.

Akama, con un par de cervezas de más, se sincera con el grupo, y les cuenta que Sag y Klani estuvieron liados y que no lo dejaron de buenas, porque Sag decidió mudarse a la parte alta pese a haber dicho que no lo haría. Akama también les cuenta que, a pesar de seguir en contacto, lo echa de menos.

Huama

| | |
|------------------------|-------|
| Nombre completo | Huama |
| Edad | ??? |
| Linaje | Klam |
| Lugar de origen | ??? |

Huama es una klam que vive en la ciudad de Xalbe, en el Hueco. Vive sola en una antigua posada, *El Hueco del Hueco*, en la que acoge a gente de confianza muy de vez en cuando.

Descrita a menudo como una persona extraña y difícil de entender, Huama se presenta como vidente, y a menudo practica la adivinación a través de cartas con sus huéspedes. Es difícil deducir más información de su aspecto, no ya solo por la enigmática apariencia característica de los klam, sino por su misteriosa forma de ser. A menudo sorprende a sus huéspedes con sabiduría propia de una viajera experimentada, y su posada irradia energía mágica de una naturaleza desconocida. Pese a esto, Huama se presenta a sí misma como *una persona curiosa, sin más*.

Relación con el grupo

Sesión 5

Tras conocer a Maka, le dio al grupo la dirección de la posada de Huama, y les dijo que fuesen de su parte. Al llegar la encontraron meditando, y tras ofrecerles alojamiento gratuito a cambio de una lectura de cartas, accedieron.

Al acceder a sus aposentos, todos comprobaron que la posada estaba afectada por la magia, ya que las habitaciones no cabrían en la casa ni tendrían tanto equipamiento de no ser así.

Huama también mencionó conocer a Sag.