

Primera parte

- [4. La ciudad de cal](#)
- [5. El Hueco del Hueco](#)
- [6. El encuentro](#)
- [7. Luces y Sombras](#)
- [8. Promesas y Responsabilidades \(parte 1\)](#)
- [9. Promesas y Responsabilidades \(parte 2\)](#)
- [10. Decimus](#)

4. La ciudad de cal

Domingo 26 de octubre de 2025, 18:00

5. El Hueco del Hueco

6. El encuentro

7. Luces y Sombras

8. Promesas y Responsabilidades (parte 1)

Lunes 8 de diciembre de 2025

Mañana

El grupo sigue transcribiendo las conversaciones con las académicas de la expedición, o al menos fingiendo que lo hace. Cath, tras su visión de la sombra misteriosa, vuelve al hospital con el resto. Mientras tanto, Jacali se da una vuelta por el hospital y acaba atendiendo una clase de cirugía. Félix habla con Sag sobre la exhibición de la semana que viene, y Sag se emociona al respecto.

Antes de que se marchen, Ío borra todas las notas que han estado tomando a lo largo de la mañana y le entrega a Félix todo el papel en blanco para que "le dé un uso que merezca la pena". Después los larga de allí, que tienen que comer.

Mediodía

Balert se retira a su habitación, pues se encuentra mal. Cierra puerta y ventana a cal y canto, y no consigue pegar ojo presa de los espasmos y el dolor.

Mientras tanto, de camino a por algo de comer, el resto se cruzan con un tablón de anuncios donde se anuncia el combate amistoso de la exhibición, con la confirmación de Félix como el contrincante del campeón vigente, Sag. Una chavala rica hace un comentario sobre Sag y que apesta a pobre, y Félix, indignado, le quema la ropa "disimuladamente". La chica se va indignada, amenazando con que habrá consecuencias.

Tarde

Después de comer, Balert vuelve, con muy mala cara. Pasan a saludar a Akama y confirmarle que Sag está bien, y ella les da los recados para la cena de esta noche. Tras comprar todo, Akama los acompaña al Hueco, a su casa. Les presenta a sus caseros, Ulq y Sabulg, dos enanos mayores que acogen a Akama desinteresadamente.

La casa de Akama está al norte del Hueco, cerca de los hornos de cal. El aire es difícil de respirar a causa del humo de camino, y se ve a los trabajadores de los hornos volver repletos de quemaduras de toda una vida. No obstante, el barrio se llena de gente sacando las cocinas a las calles, y los vecinos comparten comida y bebida entre ellos y con los trabajadores.

Akama, con dos cervezas de más, se va de la lengua y les cuenta al grupo que el antiguo escudero de Sag era Klani, y que tuvieron un rollo raro el año pasado y no lo dejaron de buenas. Klani le

guarda rencor a Sag por mudarse a la parte alta, algo que juró no hacer nunca, y Akama confiesa que pese a seguir siendo su amigo de siempre, últimamente está actuando de manera extraña, y lo echa de menos.

Noche

Félix y Balert vuelven a la universidad. Cath y Jacali descansan en el Hueco.

Semana antes de la exhibición

Día 1

Mañana

Félix tiene un acto institucional de recepción de la expedición. La rectora, el Rey y su consejero atienden. Al terminar el acto, la rectora invita a Félix y a Balert a una cena en su casa la noche de antes de la exhibición, como gesto de cortesía y para limar asperezas. También le comenta que lo ha comprometido a impartir una clase magistral dentro de dos días. Además, le comenta a Félix que igual sería buena idea buscar una ropa más *adecuada* tanto para la clase como para la cena, para no llamar tanto la atención.

Jacali espía desde el tejado transformado en pájaro y araña. Decide seguir a la rectora al terminar.

Mientras tanto, Balert entrena en solitario, y Cath explora el Archivo de la universidad en busca de respuestas sobre lo que les está pasando, centrándose en el idioma. Descubre que hay un grupo de investigación que ha trabajado en el templo de Lumpe, y que tienen un aula reservada al día siguiente por la mañana.

Tarde

Jacali sigue a la rectora hasta el rectorado. Presencia una discusión entre ella y un noble llamado Tocon Klauca, que al parecer es el patrón de la cantera de la ciudad por derecho Real. Tocon no está contento con la asignación de mineros a la excavación arqueológica, que le resulta de un nulo interés y le hace perder beneficios, pero al estar respaldada por el consejero del Rey, la rectora tiene la última palabra. Le recuerda que han quedado para reunirse dentro de dos días, por la tarde, en su despacho, para discutir los turnos de guardia y ver si pueden recortar personal.

Balert, que sigue indispuerto, decide descansar.

Félix pasea por el mercado y compra ropa de trabajo con los cheques de la universidad. Mira ropa elegante para la cena, pero es muy cara. Tal vez pueda enviar a alguien al mercado por la mañana para comprar telas de los mercaderes y después hacerse el traje...

Cath decide pasarse en solitario por la cantera de Xalbe, para ver cómo de difícil es el acceso a la excavación arqueológica. Descubre que se encuentra dentro de los límites de la cantera, y que se encuentra bajo vigilancia constante. También descubre que la única manera de entrar es ser asignado a trabajar ahí o tener permiso Real o de la rectora.

Noche

El grupo descansa. Félix se recupera de su lesión.

9. Promesas y Responsabilidades (parte 2)

Domingo 14 de diciembre de 2025

Semana antes de la exhibición - día 2

Mañana

El grupo se reunió tras la primera investigación de Jacali de la rectora el día anterior. Balert se encuentra mejor.

Mientras Félix atiende a sus responsabilidades, intenta preparar su clase de la tarde de forma disimulada, fallando estrepitosamente y abochornando a su profesora, Ío.

Al mismo tiempo, Jacali y Cath fueron a buscar al grupo de investigación que estudiaba la escritura de la excavación arqueológica de Xalbe y el templo de Lumpe. Se encontraron que la reserva de la sala había sido cancelada, y les informaron de que la investigación había sido clasificada por la rectora. Tras esto, buscaron al grupo de investigación.

Una vez los encontraron en su despacho, vieron que estaban destrozados al haber perdido su investigación. Jacali intentó ofrecerles pruebas y ayuda sobre el fenómeno que les ocurre a cambio de información, pero el jefe del grupo se negó, aludiendo a que las consecuencias para él podrían acabar con su carrera. Aprendieron que la rectora se había quedado con la investigación para ella, algo sumamente raro dado su desdén por la materia.

Balert se dirigió al mercado para hacer los recados de Maka y buscar telas para la cena con la rectora al final de la semana.

Tarde

Cath decidió explorar los alrededores de la cantera de cal, y se coló sin mucha dificultad. Hizo migas con un minero en su pausa, y se enteró de que la entrada a la excavación está vigilada durante todo el día, pero el personal escasea. También aprendió que los turnos de la excavación son asignados a dedo semanalmente por Tocon Klauca, el patrón, y la rectora.

Día 3

Mañana

Mientras Félix está ocupado, Cath busca a Tocon Klauca por el campus para estudiar sus movimientos y ver si puede meter mano en la reunión que fija los turnos de la excavación. En un sorprendente giro de los acontecimientos, consigue hacerle la pelota para que la incluya en el cuadrante, ya que eso sentaría fatal a la rectora. Cath tiene vía libre para entrar en la excavación al día siguiente.

Tarde

Félix da su clase, y Jacali decide unirse para *ayudar* a última hora. Al final de la explicación, Félix se da cuenta de que Okelotl lleva un rato mirando desde fuera del aula.

Noche

Balert decide buscar a Cath para compartir su secreto. En el proceso, Cath pierde el sentido, y tiene una visión en la que la sombra misteriosa le hace un gesto familiar. Al volver en sí nota una quemazón insoportable en el pecho, y tras quitarse la camisa ve que hay una marca: XV. Inmediatamente después, la quemadura desaparece. Balert amenaza a Cath para que guarde su secreto, como buen amigo que es.

Esa noche Cath sueña con su propio funeral. Jacali, al volver de su caza nocturna, encuentra a Cath sudando y pataleando en sueños, y se transforma en hiena para dormir a su lado.

Día 4

Las obligaciones de Félix para con la universidad esta semana tocan a su fin.

Jacali y Cath entran a la excavación, y ven que los límites están marcados en un muro a medio derribar. Con mucho cuidado deciden traspasarlo, y encuentran una sala similar a la del templo de Lumpe, con varias monedas y una campana de piedra. Poco después de entrar, las luces se encienden solas y tanto Cath como Jacali son capaces de ver a la sombra de Decimus Quint, que les insta a tocar la campana a través de gestos. Al hacerlo, la tensión intangible de la sala se alivia.

Las monedas de la sala son idénticas a la de Balert, salvo porque no tienen calavera.

Debido a su cautela, pueden salir de la excavación sin mayor problema.

10. Decimus

11 de enero de 2026

Día anterior a la exhibición

Cena con la rectora

Balert y Félix se dirigen al punto donde un coche les recogerá y llevará a la mansión de Ozoma, la rectora de la universidad. De camino, Félix lanza un hechizo que les permite comunicarse mentalmente, y a Balert le cuesta un poco pillarlo.

Al llegar a la mansión son recibidos por el servicio, gente del Hueco, que les acompañan al recibidor y les informan de que el resto de invitados llegan tarde. La rectora hace acto de presencia y les ruega que esperen un poco y echen un vistazo a su casa.

Al rato, Sag aparece, informando de que su acompañante no ha podido venir al final debido al trabajo. Sag tiene cara de no haber dormido nada, la voz ronca y una actitud inusualmente esquiva hacia Félix.

La cena da comienzo. Hay comida en abundancia y se siente la opulencia en cada detalle. La rectora intenta sacar conversación sobre la semana, sobre la expedición y el futuro de la colaboración con la universidad. Habla sobre el proyecto de restaurar el navío de Aluna con tecnología rescatada de la excavación, motivo principal de la misma, y del gran interés que Okelotl tiene en ella. También se deja caer la naturaleza de los planes que la universidad tiene para Félix, que posiblemente tendrá que viajar a otros puntos de la región pronto para estudiar si hay más yacimientos. Finalmente destaca la buena relación comercial que tiene Xalbe con varios territorios ocupados por el Imperio del Norte, por lo que no le preocupa su expansión fuera de Wanpu.

Durante la cena, Sag se levanta de la mesa. Balert decide *ir al baño* a investigar por qué no vuelve, y se lo cruza en un pasillo, mientras se marchaba.

Tras unas horas de incomodidad por todas las partes implicadas, la cena termina y Félix y Balert vuelven a sus aposentos a descansar antes del gran día.

Cena con Huama

Cath y Jacali fueron invitados por Huama a una cena para charlar un rato. Les pidió ayuda para cocinar, y para sorpresa de Jacali, estaba preparando algo con ingredientes típicos de su tierra.

Durante la cena, Huama les contó la leyenda de la Campanera Errante, una figura que llegó a la región de Wanpu desde el norte, recorriéndola pueblo por pueblo anunciando su llegada con una

campanilla y asistiendo a la gente a cambio de historias y asilo. Se trata de una leyenda en el olvido, pero aún hay gente que decide emprender un camino similar, y a su vez gente que responde al tañido de la campana en muchos lugares. Huama ha dedicado gran parte de su vida a viajar por Wanpu hasta asentarse en el Hueco, y al escuchar hablar sobre la campana de piedra que encontraron en la excavación, les informa de que ha visto otras en diferentes lugares:

- El templo abandonado de Lumpe
- La catedral-observatorio de Macau
- El templo de la Puerta del Gran Bosque de Lugün
- El nacimiento del Río Anawanpu

También les habló un poco del Quint que conoció. Era un muchacho un poco raro, humano de piel morena y pelo oscuro y corto. Mostraba interés por aprender sobre sus viajes y decidió marchar al norte, buscando las mismas campanas de piedra.

Día de la exhibición

En construcción